

TORNEO DE FÚTBOL

FERIAS Y FIESTAS SAN PEDRO 2016

Nombre de la Peña

Nombre del Representante de la Peña

Dirección del representante de la Peña

Teléfono

Móvil

Email

--	--	--

Color de las camisetas

Color de los pantalones

Color de las medias

--	--	--

Datos de los integrantes del Equipo:

	Nombre de los jugadores	D.N.I.	Teléfono
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			

Solicitan inscripción en el **TORNEO DE FÚTBOL. FERIAS Y FIESTAS DE SAN PEDRO 2016**, a celebrar en los campos de fútbol *Valorio* y *Anexos Ruta de la Plata*, durante los meses de mayo y junio de 2016.

En Zamora a de de 2016.

Firma de los jugadores:

**TORNEO DE FÚTBOL
FERIAS Y FIESTAS DE SAN
PEDRO 2016
NORMAS DE LA COMPETICIÓN**

ASPECTOS ORGANIZATIVOS

Inscripción

Podrán participar en este torneo todas las peñas registradas y oficiales que lo deseen, cumplan con estas normas de competición y presenten la ficha de inscripción **debidamente cumplimentada y en el tiempo correspondiente**. No se admitirán cambios de hora o día, de ninguno de los encuentros a disputar, **sin excepciones**.

Derechos arbitrales

Los árbitros serán los propios jugadores, y ellos decidirán todo lo que ocurra, NUNCA nadie de fuera ni del banquillo.

Plantillas

Las plantillas de cada uno de los equipos participantes tendrán que estar totalmente confeccionadas y sentadas en la ficha de inscripción, no pudiéndose producir alteraciones con posterioridad a la presentación de la misma. Deberá ser integrada por un **mínimo de ocho (8)** jugadores y un **máximo de catorce (14)**. En base a ello, cada equipo presentará **obligatoriamente una relación nominal de todos sus jugadores con sus respectivos D.N.I. en la ficha de inscripción**.

Quedará desestimada la participación de todo jugador que no presente dicho D.N.I., tanto en la ficha de inscripción, como en cada uno de los partidos que se celebren. Los jugadores inscritos serán los mismos en cada uno de los partidos.

Equipación

Todos los equipos deberán concurrir a la disputa de los encuentros correctamente equipados, presentando coincidencia de colores (**camiseta de la peña**). Si algún equipo se presentara indebidamente uniformado, o hubiese coincidencia en el color de la indumentaria con el equipo contrario, serán los propios jugadores los que resuelvan dicho problema por mutuo acuerdo.

Balones

Cada uno de los equipos deberá aportar un balón propio a la celebración de cada encuentro.

Incomparecencias

Los equipos se presentarán **puntualmente en la cancha** de juego a la hora fijada en el calendario, estableciéndose un tiempo máximo de espera de **cinco minutos**, transcurridos los cuales se tendrá por no comparecido al que no haya hecho acto de presencia. Tal incomparecencia llevará aparejada la exclusión inmediata del equipo de la competición, otorgando como vencedor al equipo contrario con un marcador de 0-3.

ASPECTOS DEPORTIVOS

Fase previa de eliminatoria directa

El torneo se desarrollará mediante un encuadramiento mediante sorteo previo de los equipos participantes, en 4 grupos, enfrentándose todos los componentes de los mismos entre sí en una eliminatoria directa en la Ronda 1ª. Se volverá a jugar una segunda eliminatoria directa entre los vencedores de la primera ronda de ambos grupos, Ronda 2ª.

La puntuación en esta fase de regirá según el siguiente baremo:

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 puntos

Pasarán a la fase de cuartos de final, los cuatro primeros clasificados de cada grupo, enfrentándose entre sí, Grupo 1- Grupo2 y Grupo 3 - Grupo 4.

La final del Torneo se celebrará entre los vencedores de estos dos encuentros. Para dilucidar el 3º y 4º clasificado se jugará, de igual forma, otro partido entre los eliminados de la fase anterior.

Tiempo de juego

La duración de los partidos durante toda la competición será de **treinta (30) minutos**, divididos en dos periodos de 15 minutos, sin descuento y con **descanso de 5 minutos**.

En caso de producirse empate en alguno de los encuentros, se realizará una tanda de lanzamientos desde el punto de penalty con tres (3) lanzamientos por equipo. Si después de los mismos la contienda prosigue igualada, se seguirán lanzando penaltys hasta que uno de los equipos cobre ventaja.

Cada equipo deberá facilitar el resultado del encuentro a la organización o responsable del torneo.

TROFEOS A nivel colectivo:

Por mejor clasificación: **al campeón**.